附件3

# 2024年广州市中小学生科学素养大赛

# 复赛要求及安排

# 一、科学探究（实践类）赛项布展及评审安排

**（一）布展时间**

10月19日08:30-09:00。

**（二）布展地点**

广州市海珠区实验小学富基校区1楼长廊。

**（三）布展地点**

1. 科学探究（实践类）每个作品一个展位，采用标准展架（96cm×185cm）,并提供一张桌子。展位上标有赛队编号信息，布展前参赛学生根据各自的赛队编号确认展位。

2. 参赛选手需准备宽90cm、高120cm的KT板介绍作品，将KT板粘贴到展架上；将作品成品、实验原始记录、研究日志等相关材料带到比赛现场，问辩时向评委展示。

3. 展位周围要保持清洁，布展过程中产生的垃圾及其他垃圾要清理到指定地点。要爱护公物并保护好展厅内所有公共设施，如有损坏照价赔偿。

**布展示意图**

****

**（四）评审安排**

1. 本赛项参赛选手展示作品及问辩均位于教学楼1楼长廊，评委将按照赛队编号顺序进行评审。

2. 所有参赛选手在自己展位等候评委评审及问辩。

3. 参赛选手完成项目问辩后，方可与其他完成答辩活动的项目学生进行交流。

4. 参赛选手在比赛期间不可离开比赛场地。

# 二、科学家精神（征文与绘画类）赛项比赛说明及赛程安排

1. 本赛项在教学楼5楼美术室2及五（8）教室举行，需现场抽取题目限时完成征文或绘画作品。

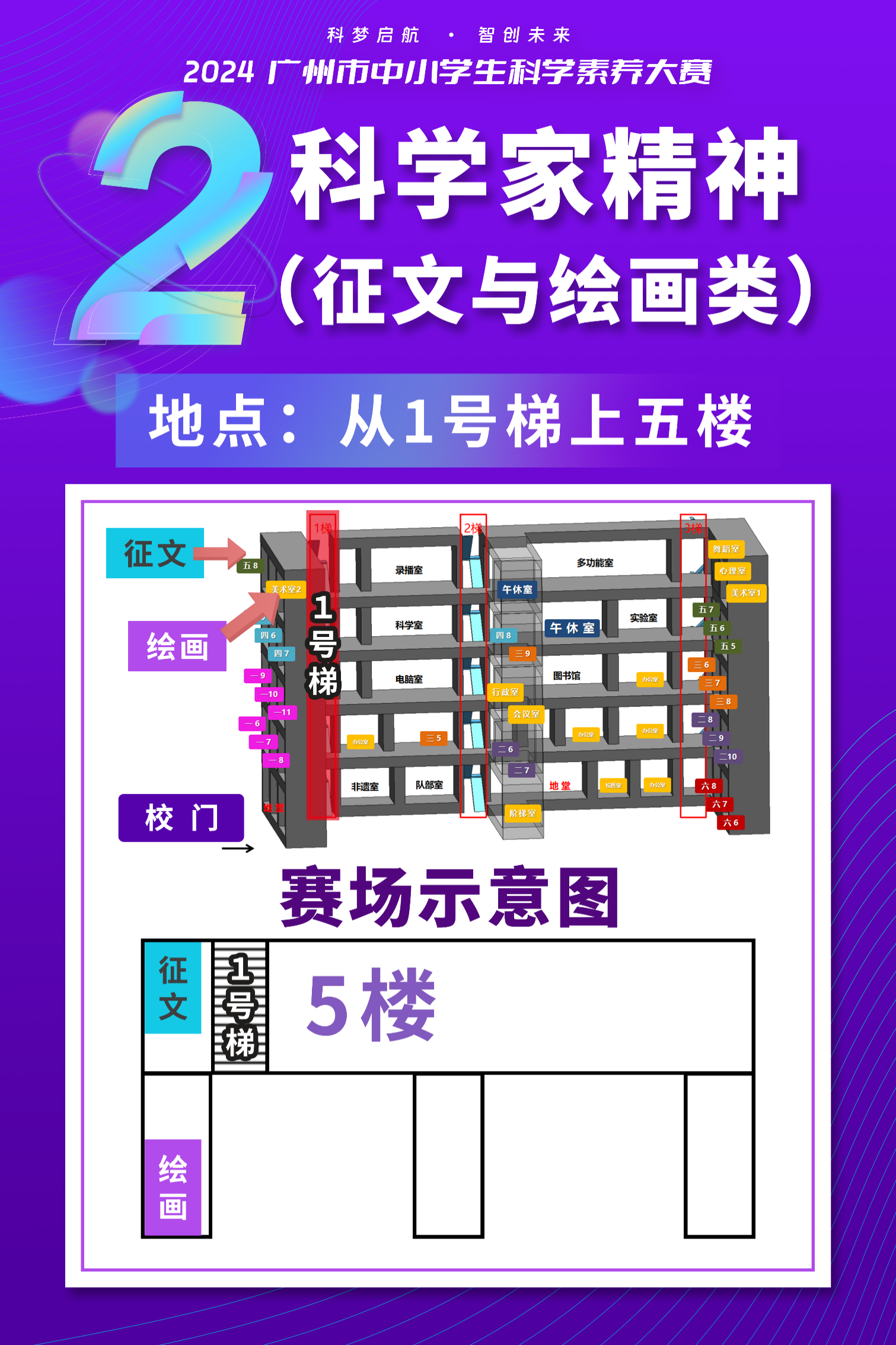
2. 绘画类选手需自备画笔颜料及空白画纸等相关绘画材料。最终成品要求绘图纸、绘画设计作品(大小不超过4开纸)、立体构成作品(长宽高不超过0.5m×0.5m)。

3. 写作类现场提供作文文稿纸及草稿纸，选手需自备签字笔，涂改液等文具。小学低年级组400字以内，其他学段800字以内。

4. 赛程安排

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **科学家精神（征文与绘画类）** | | | | | |
| **分赛项** | **组别** | **时间** | **事件** | **赛场** | **赛队编号** |
| 绘画类 | 小学组/初中组/高中组 | 2024/10/19 09:00-09:15 | 现场抽取题目 | 5楼美术室2 | BA101- BA110、  BB101- BB106、  BC101- BC105 |
| 2024/10/19 09:15-12:00 | 现场展演 | 5楼美术室2 |
| 征文类 | 小学组/初中组/高中组 | 2024/10/19 09:00-09:15 | 现场抽取题目 | 五（8）教室 | BA201- BA205、  BB201- BB209、  BC201- BC206 |
| 2024/10/19 09:15-12:00 | 现场展演 | 五（8）教室 |

5. 赛场指引



# 三、科技展演（舞蹈、唱歌与情景剧演绎）赛项比赛说明及赛程安排

1. 参赛队伍根据赛程安排按时间进入教学楼5楼多功能室进行现场展演，自备服装和道具，自行安排化妆。

2. 每个作品展演时间3分钟以内。

3. 如需展示PPT、视频或背景音乐，需提前将文件按照“区+组别+赛项+作品名”的命名方式发送至邮箱：2024KXSY@163.com。

4. 赛程安排

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **科技展演（舞蹈、唱歌与情景剧演绎）** | | | | |
| **组别** | **时间** | **事件** | **赛场** | **赛队编号** |
| 小学组 | 2024/10/19 09:00-10:30 | 现场展演 | 5楼多功能室 | CA001- CA012 |
| 初中组 | 2024/10/19 10:30-11:30 | 现场展演 | 5楼多功能室 | CB001- CB008 |
| 高中组 | 2024/10/19 11:30-12:30 | 现场展演 | 5楼多功能室 | CC001- CC005 |

5. 赛场指引



# 四、科普讲解（主持讲解和朗诵类）赛项比赛说明及赛程安排

1. 参赛队伍根据赛程安排按时间进入教学楼3楼图书馆进行现场展演，自备服化道。

2. 小主持类为现场抽题，即兴发挥，参赛队伍需在三（8）教室现场抽取赛题，准备文稿，按照赛程安排序号前往图书馆进行现场展演。

3. 每组展演时间为3分钟以内。

4. 如需展示PPT、视频或背景音乐，需提前将文件按照“区+组别+赛项+作品名”的命名方式发送至邮箱：2024KXSY@163.com。

5. 赛程安排

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **科普讲解（主持讲解和朗诵类）** | | | | | |
| **分赛项** | **组别** | **时间** | **事件** | **赛场** | **赛队编号** |
| 朗诵类 | 小学组 | 2024/10/19 09:00-10:00 | 现场展演 | 3楼图书馆 | DA001- DA005 |
| 初中组 | 2024/10/19 10:00-10:30 | 现场展演 | 3楼图书馆 | DB001- DB003 |
| 高中组 | 2024/10/19 10:30-11:30 | 现场展演 | 3楼图书馆 | DC001- DC004 |
| 小主持类 | 小学组/初中组/高中组 | 2024/10/19 09:00-10:30 | 现场抽取题目、赛前准备 | 三（8）教室 | DA006-  DA019、  DB004- DB013、DC005- DC007 |
| 2024/10/19 10:30-12:30 | 现场展演 | 3楼图书馆 |

6. 赛场指引



# 五、信息科技素养（计算思维类）赛项比赛说明及赛程安排

1. 小学组在教学楼3楼电脑室比赛，初中组在教学楼4楼科学室比赛，高中组在教学楼4楼实验室比赛。

2. 竞赛方式：

1）比赛时间：09:00-12:00，共3小时

2）比赛模式：上机编程，实时评测，实时排名

3）比赛题目：12题。

4）比赛机器：每支参赛队伍（不超过3人，含3人）共用同一个准考证号及密码，允许全部参赛队员每人使用1台电脑同时答题。注意：准考证号及密码选手于比赛当天在现场获得。

5）比赛封榜：比赛最后半小时不显示排名变化情况，结束比赛后公布结果。

6）比赛语言：C++语言。

7）提交反馈：包括 Compilation Error（编译错误）、Runtime Error（运行错误）、Wrong Answer（答案错误）、Time Limit Exceeded（超时）、Accepted（正确）等，但看不到错误的测试样例数据。

3. 排名细则：

参赛队伍按照总分高低进行排名。每题100分，判定正确（AC）则该题计100分，否则0分。若总分相同，则比较总用时，总用时少的排名在前；若总分和总用时都相同，则排名并列。

总用时为所有解出的赛题所用时间之和；每道赛题的用时是从竞赛开始到该题解答被判定为正确的提交时间为止。每一次未能AC的提交都将被加罚5分钟时间，每道题的罚时是该题被AC之前提交的次数乘以5。

题目答题顺序不做限制，题目提交次数不做限制，没有解出的赛题不计用时和罚时。赛队选手可以同时做一道题，也可以分别作不同的题。

比赛结束后会进行代码查重检测，如若发现有重复代码，抄袭者和被抄袭者的成绩作废，分数不计入排名。

4. 赛程安排

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **信息科技素养（计算思维类）** | | | | |
| **组别** | **时间** | **事件** | **赛场** | **赛队编号** |
| 小学组 | 2024/10/19 09:00-12:00 | 现场比赛 | 3楼电脑室 | EA001- EA016 |
| 初中组 | 2024/10/19 09:00-12:00 | 现场比赛 | 4楼科学室 | EB001- EB013 |
| 高中组 | 2024/10/19 09:00-12:00 | 现场比赛 | 4楼实验室 | EC001-EC008 |

5. 赛场指引

